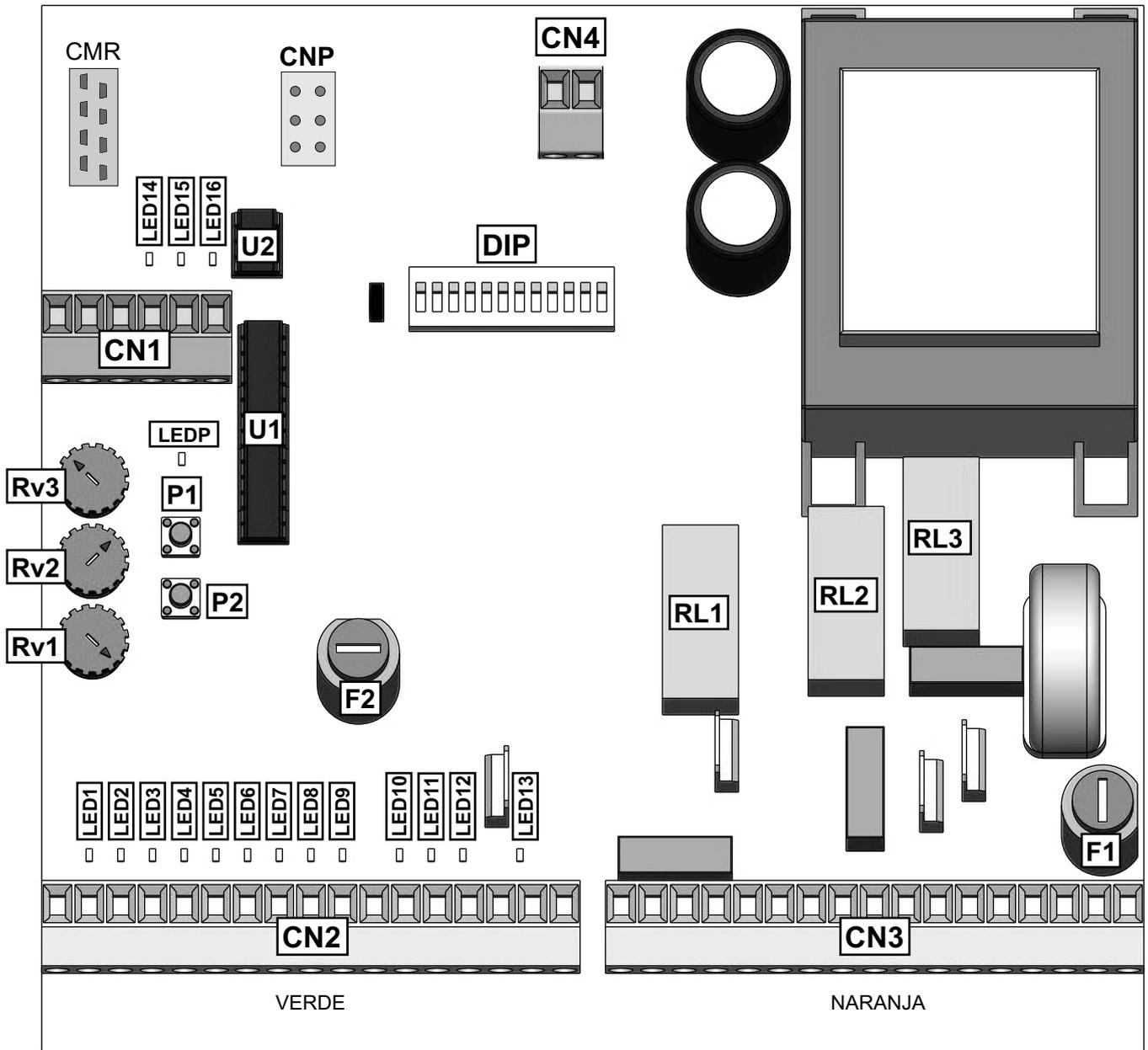




DESCRIPCIONES COMPONENTES

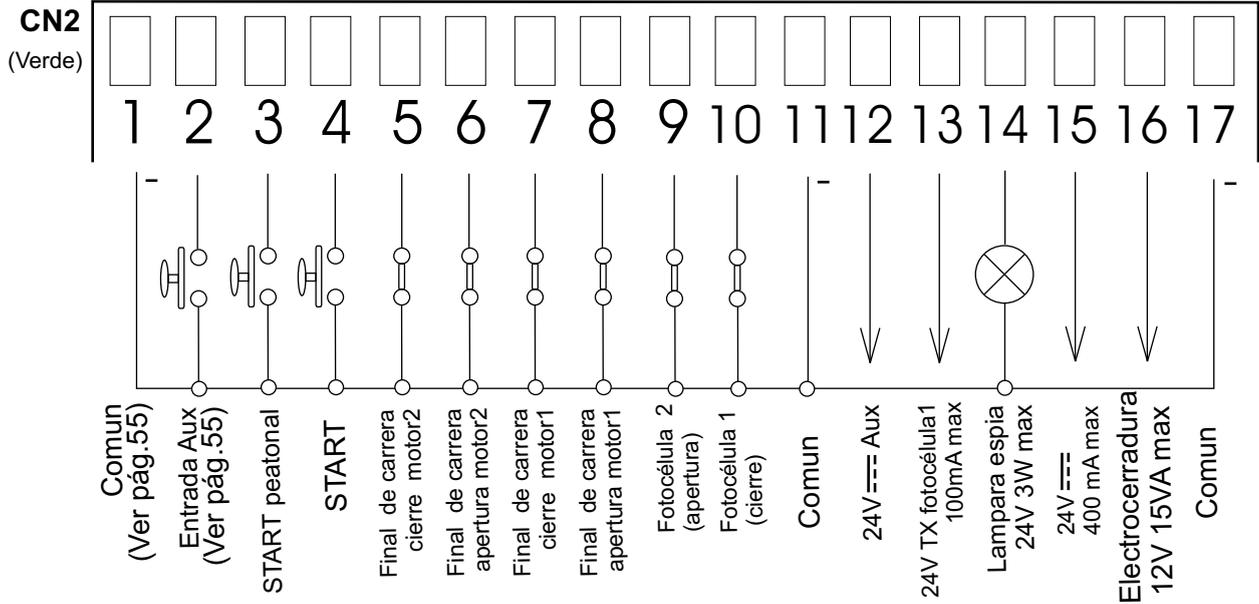


- LED1 = Entrada Aux
- LED2 = Start peatonal
- LED3 = Start
- LED4 = Final de carrera cierre motor 2
- LED5 = Final de carrera apertura motor 2
- LED6 = Final de carrera motor 1
- LED7 = Final de carrera de cierre motor 1
- LED8 = Focélula 2
- LED9 = Focélula 1
- LED10 = 24V Aux
- LED11 = Autotest Focélula
- LED12 = Lámpara espía
- LED13 = Electrocerradura
- LED14 = Encoder 2
- LED15 = Encoder 1
- LED16 = Stop
- LEDP= Programación
- CN1 = Conector entradas y salidas 24V
- CNP = Conector PALM

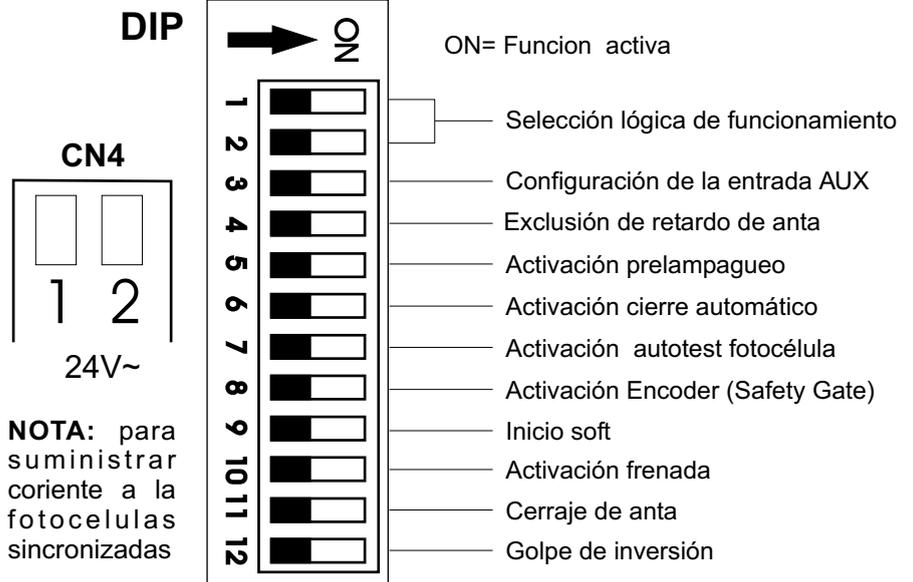
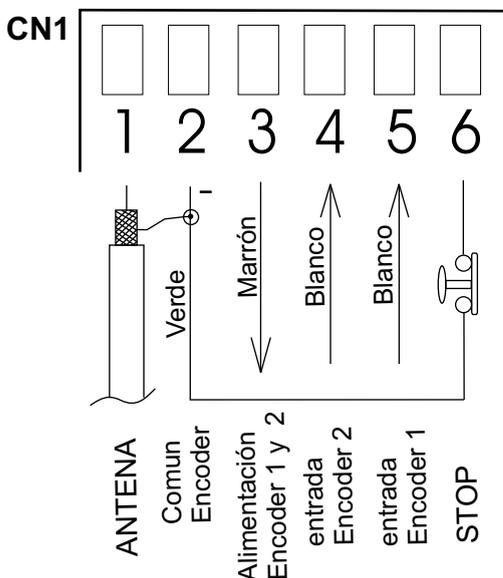
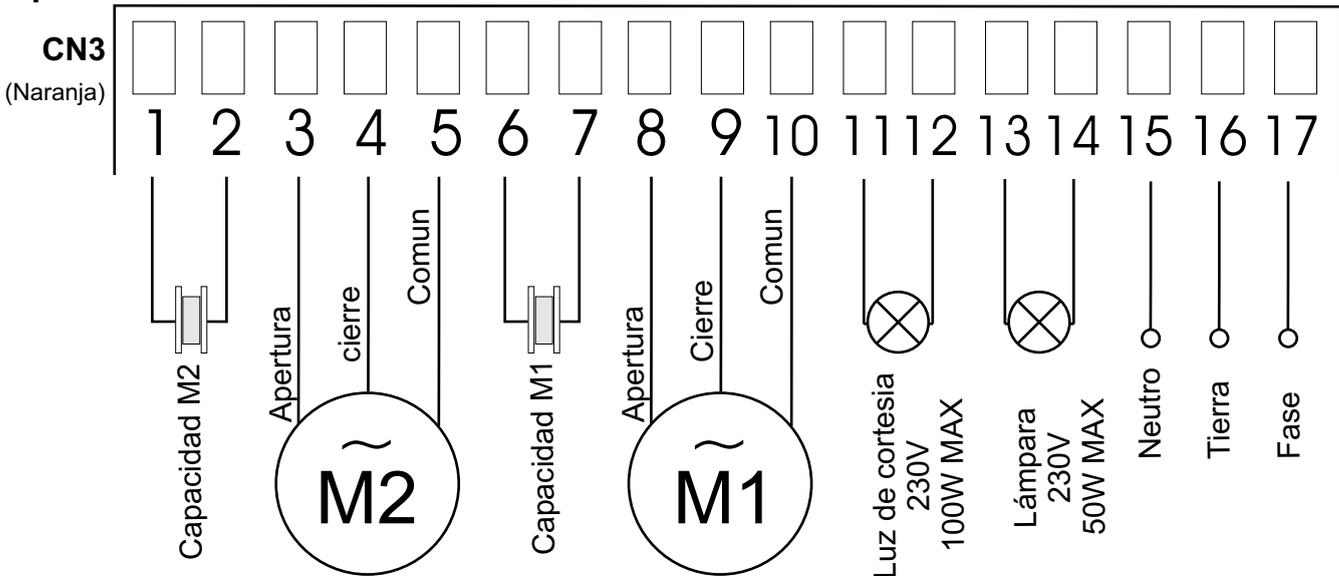
- CN2 = Conectores entradas y salidas 24V (verde)
- CN3 = Conectores alimentación y motores (naranja)
- CN4 = Conector 24V~ Photosync
- Rv1 = Trimmer regulación de la cupla
- Rv2 = Trimmer regulación distancia inicio frenada
- Rv3 = Trimmer regulación pausa
- P1 = Pulsante memorización tiempos de trabajo
- P2 = Pulsante memorización radiocomandos
- DIP = Dip-switch colocación funciones
- F1 = Fusible alimentación e motores (6.3AT)
- F2 = Fusibles accesorios (2A)
- RL1 = Relay alimentación motores
- RL2 = Relay dirección motor
- RL3 = Relay luz de cortesia
- U1 = Microcontrolador
- U2 = Memoria EEPROM
- CMR = Conector módulo receptor



CONEXIONES



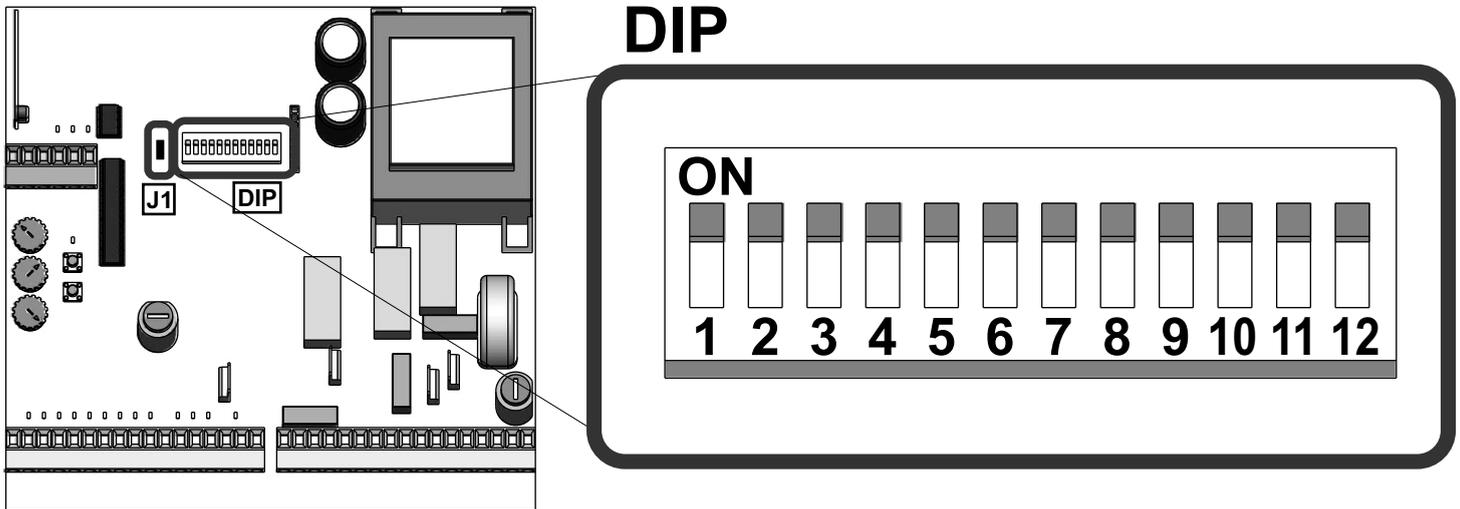
ATENCIÓN: en la configuración de cancela de batiente doble hoja, no se deben puentear los finales de carrera.



NOTA: para suministrar corriente a la fotocelulas sincronizadas



SELECCIÓN DE LAS LÓGICAS DE FUNCIONAMIENTO CON DIP SWITCH



LÓGICAS DE CONTROL

Es posible seleccionar cuatro diferentes lógicas de funcionamiento. La programación es posible a través del colocar los DIP1 y DIP2.

- Lógica **MANUAL**

Un comando de start abre, en apertura un segundo start para el movimiento. Uno start vuelve a cerrar, en cierre un start para el movimiento.

Nota importante: Para obtener el recierre automático llevar el DIP 6 en ON

- Lógica **DE SEGURIDAD**

Un comando de start abre la cancela, un start en apertura invierte el movimiento, un start vuelve a cerrar la cancela, en cierre un start invierte el movimiento.

Nota importante: Para obtener el recierre automático llevar el DIP 6 en ON

- Lógica **AUTOMÁTICA 1 (con recierre automático)**

Un start abre la cancela. Un segundo start en apertura no viene aceptado. Un start en pausa no viene aceptado, terminada la pausa el automatismo va en cierre, en cierre un start invierte el movimiento.

Nota importante: para obtener el recierre automático llevar el dip 6 en on.

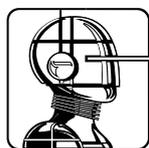
Nota importante: si no es activo el dip 6 de vecierre automatico viene aceptado el start en pausa.

- Lógica **AUTOMÁTICA 2**

Un start abre la cancela. Un segundo start no viene aceptado. Uno start en pausa vuelve a cerrar rápido, un start en cierre invierte el movimiento.

Nota importante: Para obtener el recierre automático llevar el dip 6 en ON.

DIP		RESUMEN DE LAS COLOCACIONES DE LOS DIP PARA OBTENER LAS VARIAS LÓGICAS
1 / 2	OFF / OFF	DIP1 Y DIP2 IN OFF = LÓGICA MANUAL
1 / 2	ON / OFF	DIP 1 EN ON DIP 2 EN OFF = LÓGICA DE SEGURIDAD
1 / 2	OFF / ON	DIP1 IN OFF y DIP2 EN ON = LÓGICA AUTOMÁTICA1
1 / 2	ON / ON	DIP1 Y DIP2 EN ON = LÓGICA AUTOMÁTICA2



SEA®

Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



Español

COLOCACIÓN DIP OTRAS FUNCIONES

DIP		COLOCACIÓN DIP 3 PARA LA CONFIGURACIÓN ENTRADA AUX
3	OFF	COSTA DE SEGURIDAD (CONTACTO N.C.) Posicionando en OFF el dip 3 si habilita la entrada AUX a funcionar como costa de seguridad. Cuando está conectada en la entrada AUX la costa de seguridad, si se abre el contacto de la costa la cancela invierte el movimiento por alrededor de 1 segundo. Es necesario un start para reestablecer el movimiento. ⚠ ATENCIÓN: En caso de que se elija esta configuración es necesario puentear el bocadillo 1 y 2 de CN2.
3	ON	TIMER (contacto n.o.) Posicionando el dip 3 en ON la entrada AUX funciona como TIMER. Si está conectado a esa entrada un reloj es posible abrir y tener abierto la cancela por todo el tiempo que el contacto queda cerrado. Utilizando Timer diariamente o semanalmente es posible optimizar a gusto la gestión de las aperturas. Si el contacto del Timer está abierto, el automatismo funciona como de lógica colocada.

DIP		COLOCACIÓN OTRAS FUNCIONES
4	ON	Exclusión retardo de anta Esta función sirve para excluir el retardo de anta. Es muy útil si se configura la tarjeta para pilotear una sola anta, o también en los casos en que no hay peligro de sobre posición de las antas.
5	ON	PRELAMPAGUEO Si el DIP 5 está en ON, la lámpara efectúa un prelampagueo de 3 segundos cada vez que recibe un start del start parado.
6	ON	RECIERRE AUTOMÁTICO Llevando el dip 6 en On se activa el recierre automático que provoca, una vez terminado el tiempo de pausa colocado con el Trimmer Rv3, el recierre del anta, independientemente de la lógica colocada.
7	ON	AUTOTEST FOTOCÉLULA Llevando el dip 7 en On se activa el autotest fotocélula. Esta función efectúa un test en las fotocélulas antes de cada movimiento de la cancela. En caso de anomalías la lámpara y la lámpara espía relampaguearán lentamente.
8	ON	ENCODER (gestión inversión) Llevando en On el dip 8 si activa la inversión en un obstáculo con Encoder. Tal sensor en caso de obstáculo invierte el movimiento por alrededor de un segundo, se para y espera los comandos. En caso de anomalía la lámpara y la lámpara espía relampagueará lentamente. Al siguiente Start el automatismo procederá en deceleración hasta alcanzar el tope. Nota: si ningún encoder está instalado posicionar el DIP 8 en OFF. Nota: es posible regular la sensibilidad Encoder a través del PALM o bien a través de los pulsadores Ptime y Pcode a bordo tarjeta.
9	ON	“SOFT” START Llevando a On el dip 9 se habilita el soft Start. Esta función permite al motor de arrancar con un cupla mas baja para evitar desgarres y esfuerzos a los organos mecánicos de la cancela. Nota: si la cancela es muy pesada o poco corrediza es aconsejable no utilizar esta función
10	ON	FRENADA EN FINAL DE CARRERA Llevando en ON el dip 10 se activa la frenada en final de carrera. Tal función tiene la finalidad de acercar suavemente el anta al golpe final evitando golpes ruidosos. La velocidad de frenada es fija, mientras es regulable el punto de inicio del mismo a través el Trimmer Rv2.
11	ON	SUJECIÓN DEL ANTA Activando esta función, al final de la fase de frenada, cuando el anta esta apoyada al golpe mecánico, el motor viene alimentado por alrededor de un segundo a la maxima cupla. Tal solución permite de aumentar la presión interna del aceite motor y por tanto rendir mas eficaz el bloqueo hidráulico. En caso de inutilizo del automatismo, la función si activa viene repetida a intervalos de alrededor de una hora. Nota1: No utilizar esta función en cancelas corredizas, en cuanto pudiese provocar el salto del final de carrera con consecuente bloqueo del automatismo. Nota 2: a travez la funcion PUSHOPEN es posible excluir el sujeción hoja en la fase de apertura.
12	ON	GOLPE DE INVERSIÓN Esta función, para usar solo en cancelas abatibles, sirve para facilitar el desganche de la electrocerradura. Al comando de start vienen alimentadas las antas en cierre por alrededor de 1 segundo, para después iniciar el ciclo de apertura.



SEA®

Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



Español

REGULACIÓN TRIMMER, LECTURA LEDS

Rv1

REGULACIÓN CUPLA

Este trimmer regula la cupla del motor. Tal regulación es indispensable para actuadores desprovistos de dispositivo mecánico/hidráulico de limitación de las fuerzas. La regulación debe ser efectuada en modo de no crear peligros de aplastamiento a personas o cosas y de todas maneras, teniendo cuenta de las normativas vigentes en materia.

Rv2

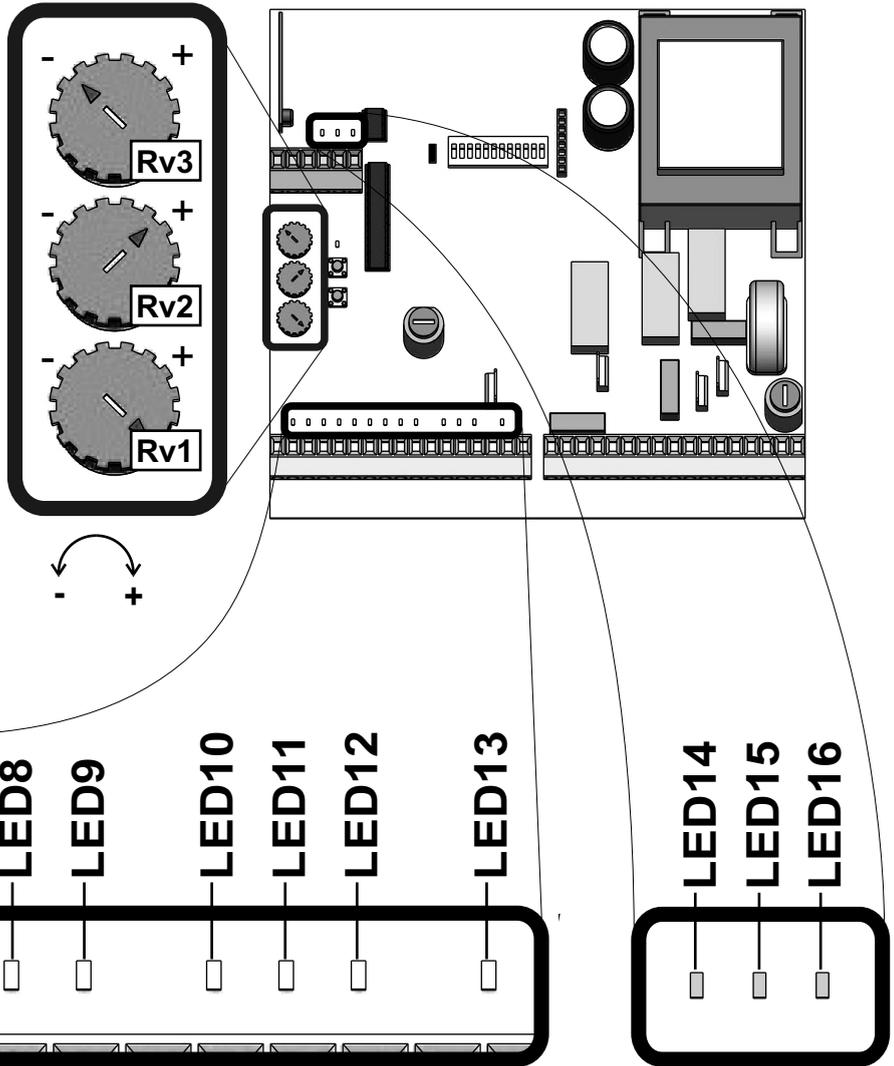
REGULACIÓN DE LA DURACIÓN DE LA FRENADA

Este trimmer permite de regular el punto de inicio de la frenada.

Rv3

REGULACIÓN DEL TIEMPO DE PAUSA

Este trimmer, si ha abilitado el dip 6 del recierre automatico, permite de regular el tiempo de pausa de 0 a 120 sec,



LED1 encendido (AUX n.c.)

LED2 apagado (start peatonal n.o.)

LED3 apagado (start n.o.)

LED4 y LED5 encendido (Final de carrera cierre motor 2 n.c.) / (Final de carrera apertura motor 2 n.c.)

LED6 y LED7 encendido (Final de carrera cierre motor 1 n.c.) / (Final de carrera apertura motor 1 n.c.)

LED8 y LED9 encendido (Fotocélula 2 n.c.) y (Fotocélula 1 n.c.)

LED10 (Alimentación 24V AUX)

LED11 (Alimentación 24V TX fotocélula)

LED12 (Lámpara espía)

Si es conectada una lámpara espía este led sigue la lógica de relampagueo de la lámpara, con las siguientes señalizaciones de error:

- 1 relampagueo = intervención o error fotocélula fotocélula
- 2 relampagueos = intervención o error en la costa de seguridad
- 3 relampagueos = intervención o error en el encoder
- 4 relampagueos = intervención o error en el stop
- 5 relampagueos = Autotest fotocélula
- 6 relampagueos = Test de funcionamiento de los TRIAC .

La secuencia de relampagueos viene repetida cada 15 segundos.

LED13 (Electrocerradura)

LED14 y LED15 (ENCODER2) y (ENCODER 1)

LED16 encendido (STOP n.c.)

LEDP (Programación)

TABLA DE INDICACION DE ALARMA EN LAS TARJETAS GATE

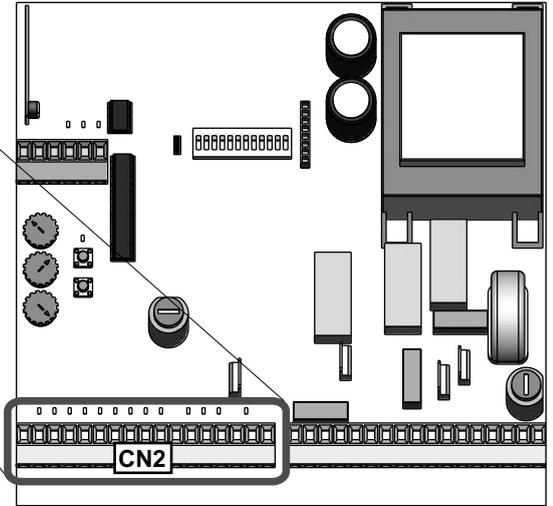
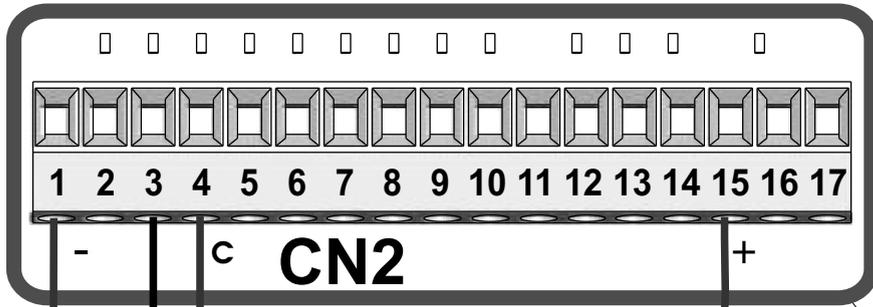
La secuencia de relampagueos, con intervalos de una pausa, es mostrada ya sea en la lampara (por alrededor de 20 segundos), como en la lampara espia (hasta un nuevo START).

Numero de relampagueos	Tipos de alarmas	Numero de relampagueos	Tipos de alarmas
1	Fotocélula	4	Stop
2	Banda de seguridad	5	Autotest fotocélula
3	Encoder	6	Triac test



CONEXIONES RECEPTORES RADIO Y

BOTÓN DE START



Conexiones de un receptor radio

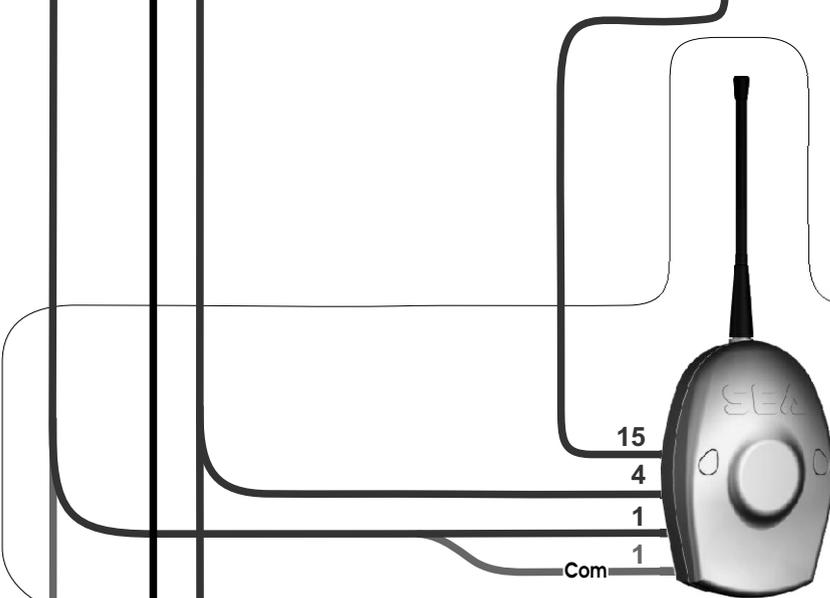
La conexión de un receptor radio permite la apertura y el cierre del automatismo a través de un radiocomando. Para la programación del receptor, mirar el relativo manual.

+ = 24V===

-- = 0V===

C = Contacto

Com = Comun



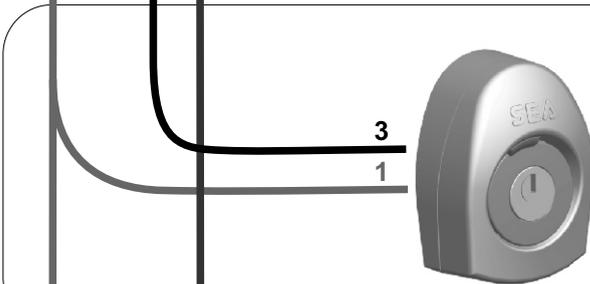
Start peatonal

Permite la apertura total de un anta, en caso de cancela de batiente de hoja doble.

Permite la apertura parcial de la hoja en caso de batiente s ngula hoja y en caso de corredero hoja doble

Note1: El contacto del start peatonal es un (N.O.)

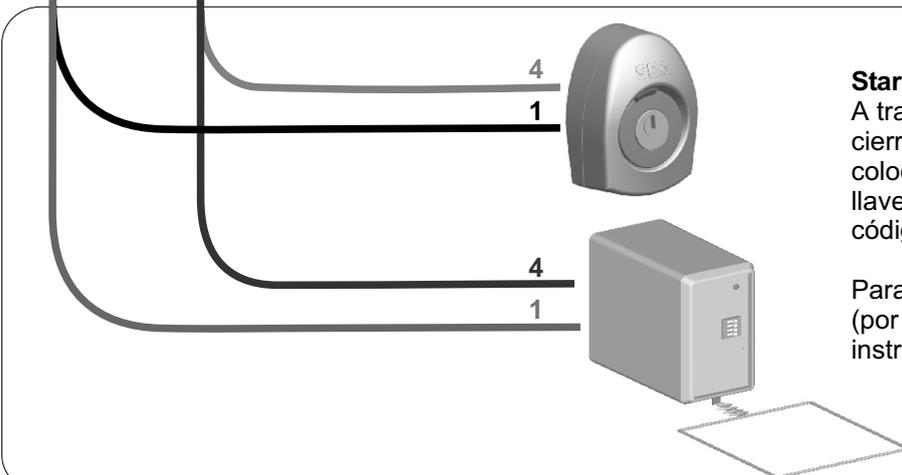
Note2: La apertura parcial viene realizada sobre el motor 1.



Start

A trav s de un impulso comanda la apertura y cierre del automatismo en funci n de la l gica colocada. Es posible conectar un selector de llave, una espira magn tica o un teclado a c digo.

Para las conexiones de los otros dispositivos (por eje. La espira magn tica) mirar las relativas instrucciones.





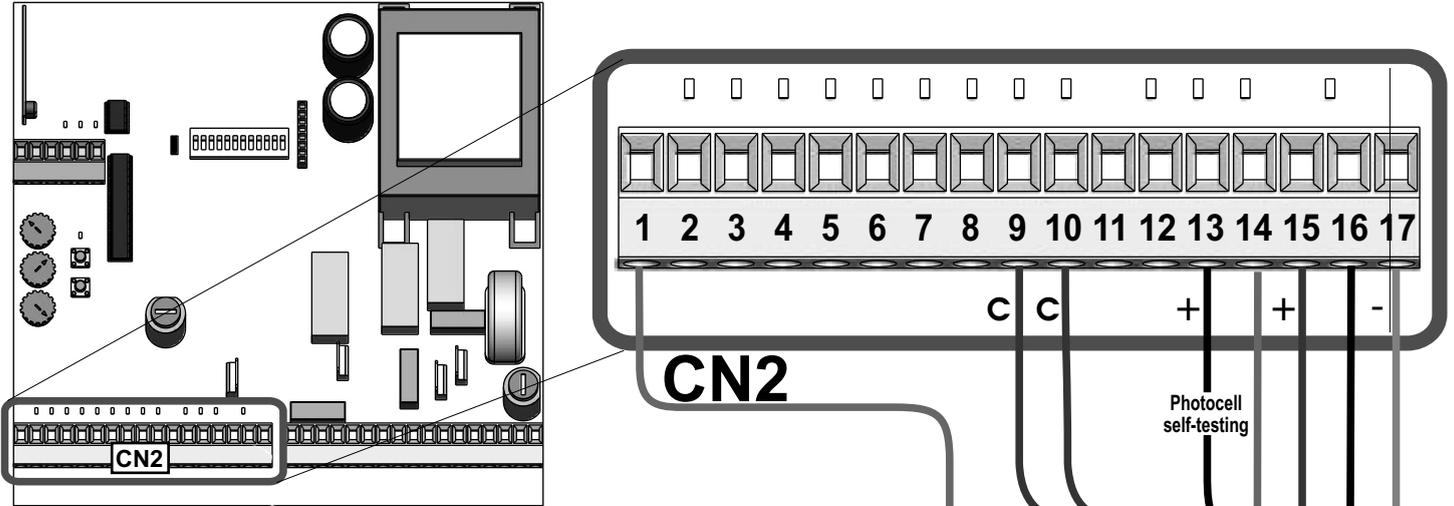
SEA®

Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



Español

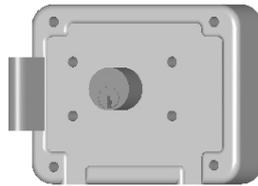
CONEXIÓN FOTOCÉLULA Y LÁMPARA ESPÍA



Electrocerradura

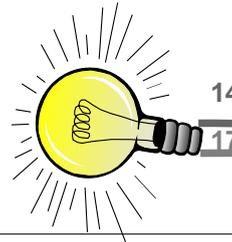
Es posible conectar una sola electrocerradura alimentada a 12V \equiv o 24V \equiv 15W. La electrocerradura se activa por cada apertura por 1,5 sec. Alrededor.

NOTA: sobre versión ROLL es posible conectar una tarjeta relay a la salida 24V AUX para prolongar el impulso hasta los 5 segundos.



Lámpara espía

La conexión de la lámpara espía a 24V permite de seguir a distancia el funcionamiento del automatismo, después que sigue la misma frecuencia de relampagueo de la lámpara externa.



Conexión fotocélula 2

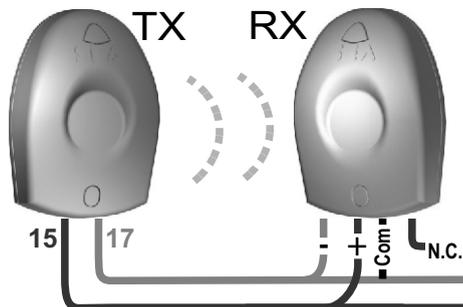
Si la fotocélula viene atravesada en cierre, provoca la inversión del movimiento. Si ocupada, en apertura provoca el detenerse de la puerta, si liberada la puerta vuelve a abrirse.

Nota: Si la fotocélula no es usada puentear el contacto 9 con el común.

Nota: con dispositivo PALM puede ser configurada como PHOTOSTOP, o sea no permite a la cancela de aprirse y no interviene durante la apertura que queda.

+ = 24V \equiv - = 0V \equiv C = Contacto (n.c.)

Com = Común



Conexión fotocélula 1

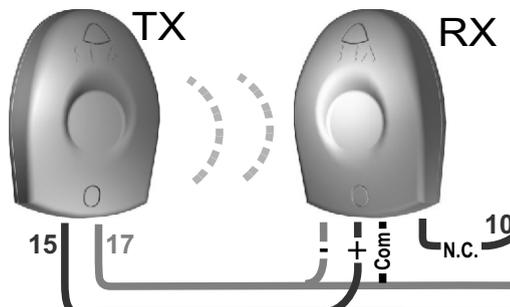
Si la fotocélula viene atravesada en cierre provoca la inversión del movimiento.

Para utilizar el autocomprobación fotocélula conectar el (+) del TX fotocélula 1 en el terminal 13 en lugar del 15.

Nota: Si la fotocélula no es usada puentear el contacto 10 con el común.

NOTA: con dispositivo PALM es posible configurar esta fotocélula como PHOTOCLOSE, es decir que si ocupada durante la pausa, la automatización suspende la pausa y recierra inmediatamente.

+ = 24V \equiv - = 0V \equiv C = Contacto Com = Común





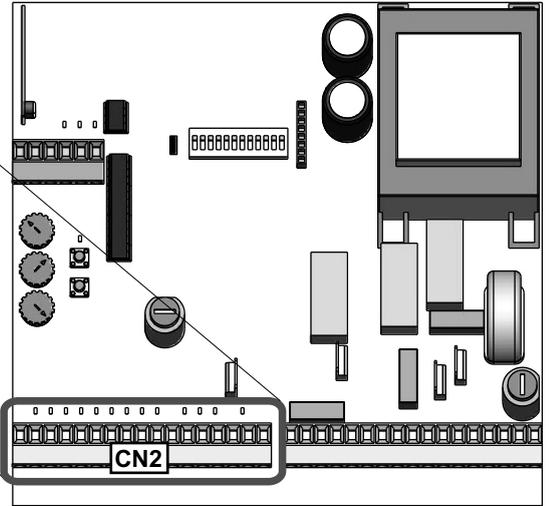
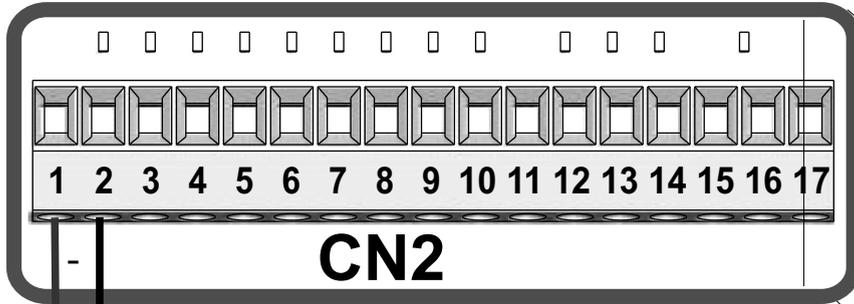
SEA®

Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



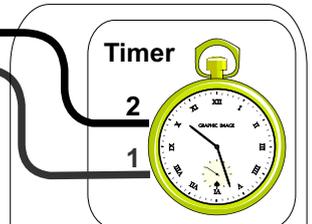
Español

COSTA DE SEGURIDAD, LÁMPARA, LUZ DE CORTESIA, TIMER

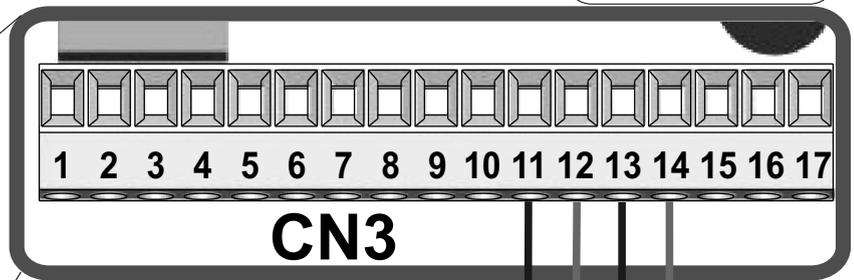
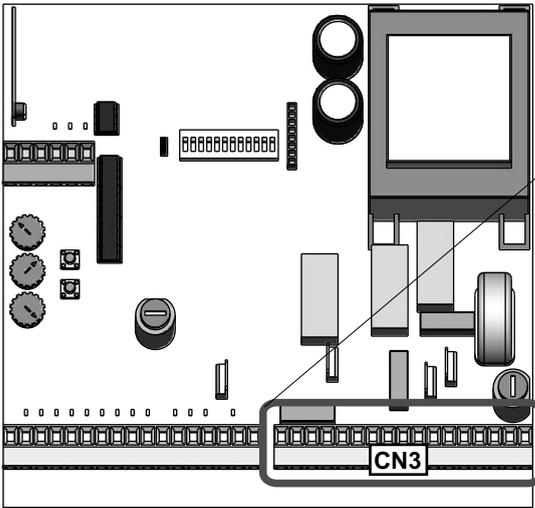


Llevando en OFF el dip3 se habilita la entrada AUX como n.c. y por tanto es posible conectar una costa de seguridad activa. Este dispositivo si es apretado abre el contacto provocando una inversión del movimiento.

Nota: Si la entrada "costa de seguridad" no es usada y el DIP 3 está en OFF, efectuar un puente entre 1 y 2.



Con DIP 3 en ON es posible conectar un temporizador. El timer provoca la apertura cancela abierta por el tiempo colocado.



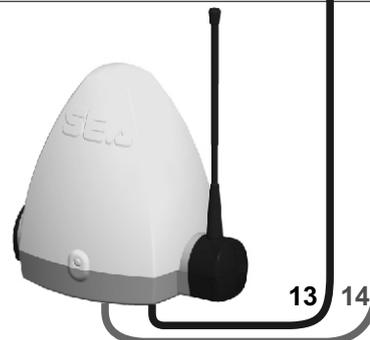
Luz de cortesía(230V~ MAX 100W)

La luz de cortesía queda encendida por todo el tiempo de trabajo y para 120 segundos después de la completa apertura y cierre de la automatización **Nota: con PALM es posible modificar ese tiempo de 15 hasta 240 sec.**

Lámpara (230V~ MAX 50W)

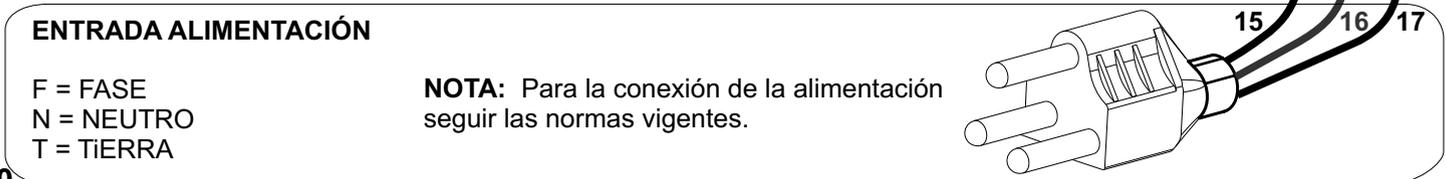
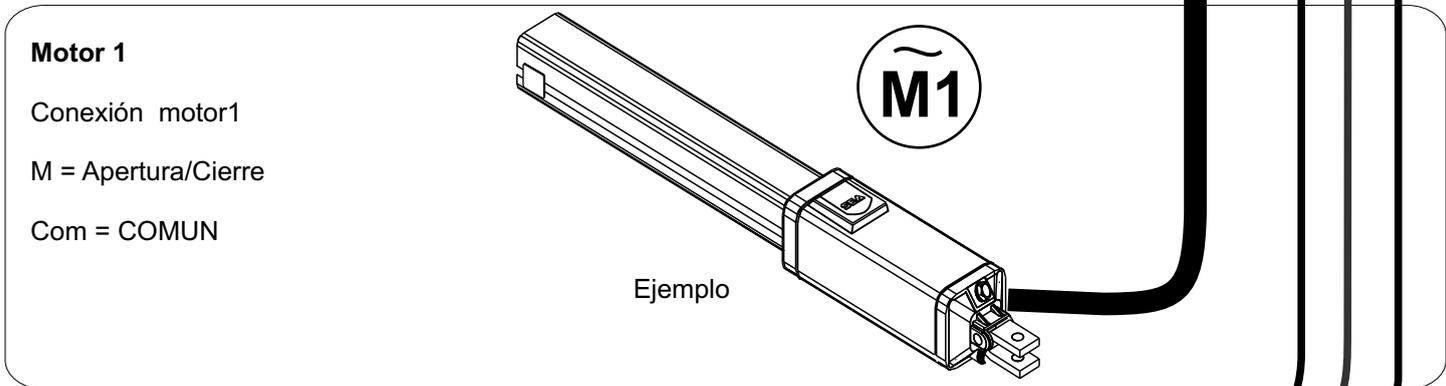
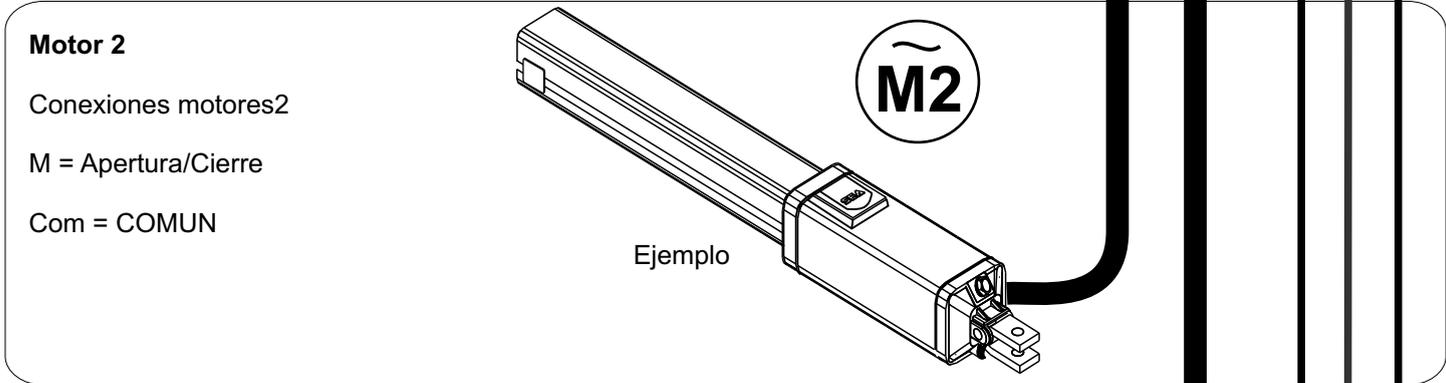
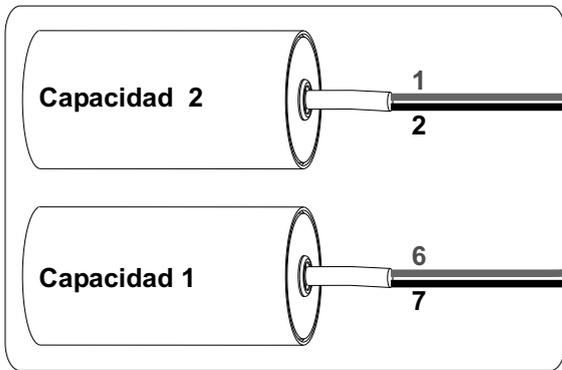
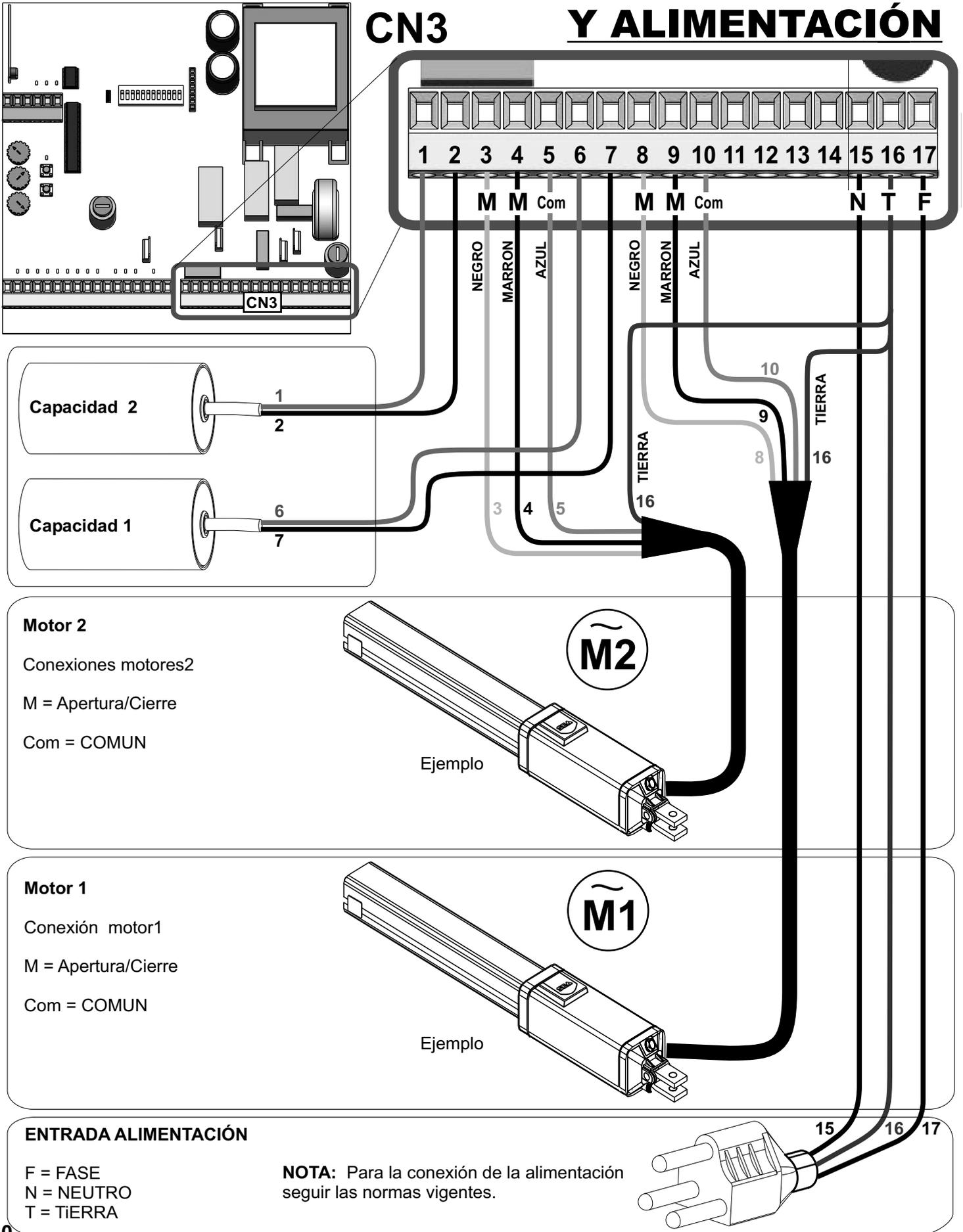
La lámpara provee de importantes señales sobre el estado de motorización de la cancela, además nos señalan sobre el funcionamiento de dispositivos conectados.

Por tanto llevando en ON el dip5 se obtiene relampagueo de 3 segundos cada vez la cancela parte del estado parado.





CONEXIONES MOTORES, CAPACIDAD Y ALIMENTACIÓN





SEA®

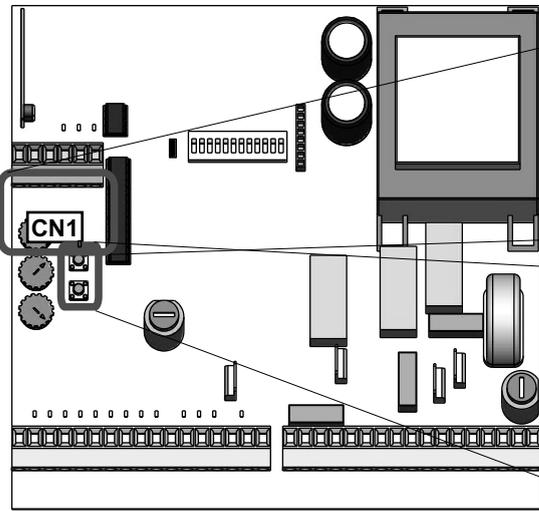
Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



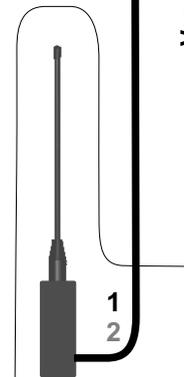
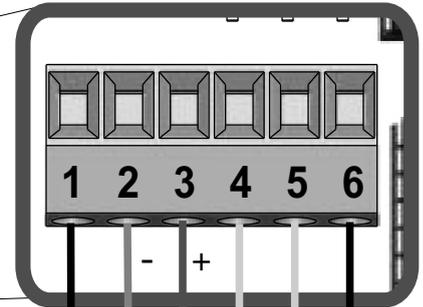
Español

CONEXIÓN ANTENA, SAFETY GATE Y

BOTÓN DE STOP



CN4



Antena
Conectar
antena como
en figura.

Procedimiento de regulación ENCODER a bordo tarjeta.

1. Tener apretados ambos los pulsadores Ptime y Pcode por 3 segundos hasta que se encienda el LedP.
2. El Led se enciende y permanece encendido por 1 segundo, en seguida efectuará un número de parpadeos correspondientes al nivel de sensibilidad ENCODER regulado (de 1 a 15, donde 15 indica la máxima sensibilidad)
3. Si el nivel regulado no es adecuado, pulsar el pulsador Pcode para incrementarlo o pulsar Ptime para decrementarlo. Por cada impulso hay el incremento o decremento de una unidad.
4. 1 segundo después de la última presión del pulsador, se visualiza el número de parpadeos correspondientes al nivel de sensibilidad regulado
5. 3 segundos después de la visualización, se sale automáticamente de la procedura y el LedP se apaga

NOTA: Efectuar la regulación con la cancela parada

Encoder en el motor 2 (DIP8 ON)

El encoder es un dispositivo que permite detectar eventuales obstáculos durante la apertura y el cierre de la cancela.

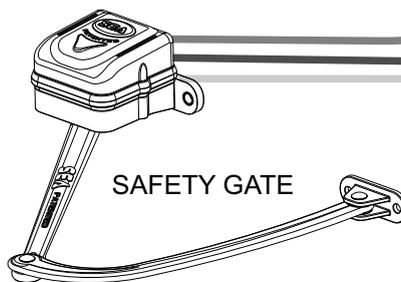
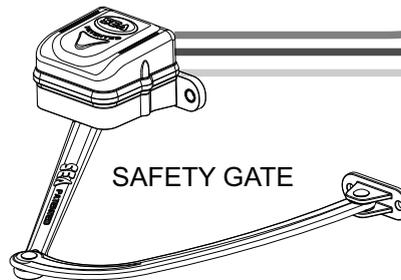
Tal dispositivo si interviene provoca la inversión del movimiento por alrededor de 1 segundo. Está regulado de fábrica con un nivel intermedio que pero puede ser modificado. Bajos niveles de sensibilidad no permiten invertir en poco tiempo como requiere la normativa En12453.

Encoder sobre motor 1 (DIP8 ON)

El encoder es un dispositivo que permite detectar eventuales obstáculos durante la apertura y el cierre de la cancela. Tal dispositivo si interviene provoca la inversión del movimiento por alrededor de 1 segundo.

Nota: con dispositivo PALM o bien a través de los pulsadores Ptime y Pcode a bordo tarjeta. es posible regular la sensibilidad del Encoder sobre una escala de 0 a 15, donde 0 indica máxima sensibilidad a la inversión.

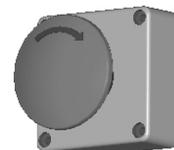
Nota: por cada ausencia de alimentación y después de cada obstáculo, si los finales de carrera no son instalados, la automatización procederá lentamente hasta alcanzar el tope. En caso de que alcance la competencia apertura desbloquear los motores y llevar las hojas en competencia apertura restaurando el bloqueo mecánico.



Botón de Stop

Apretando el pulsante de stop se obtiene el inmediato bloqueo del motor en cualquier estado se encuentre el automatismo. Al siguiente Start la automatización irá siempre en cierre.

Nota: si no es utilizado puentear el 6 con el 2.





SEA®

Sistemi Elettronici
di Apertura Porte e Cancelli
International registered trademark n. 804888



Español

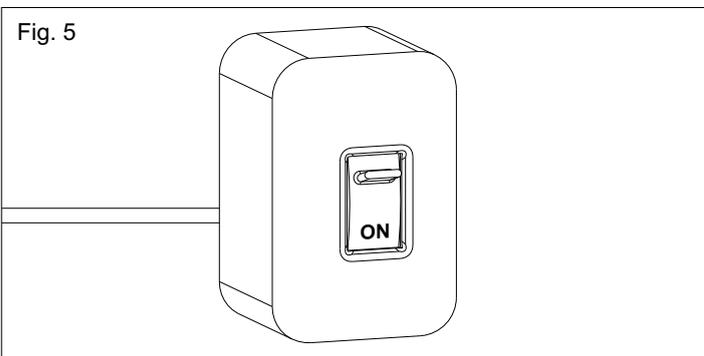
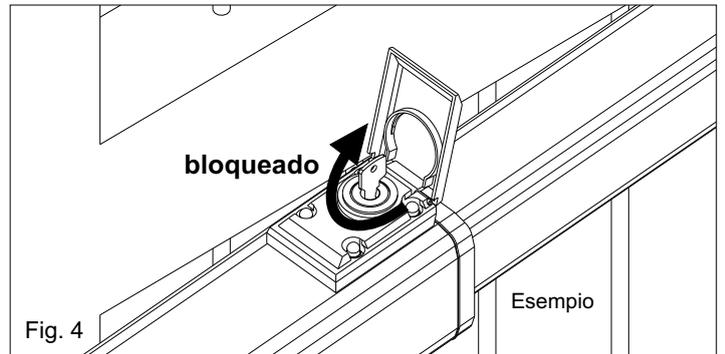
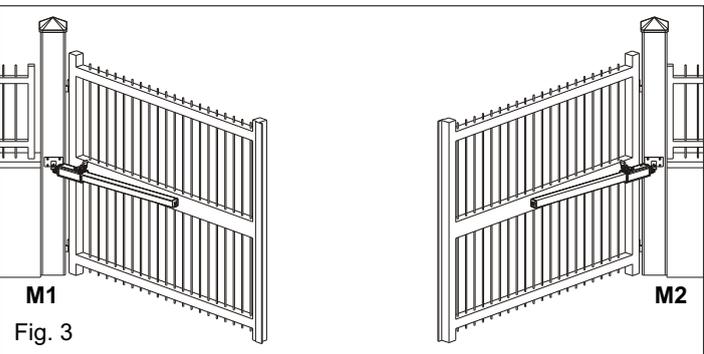
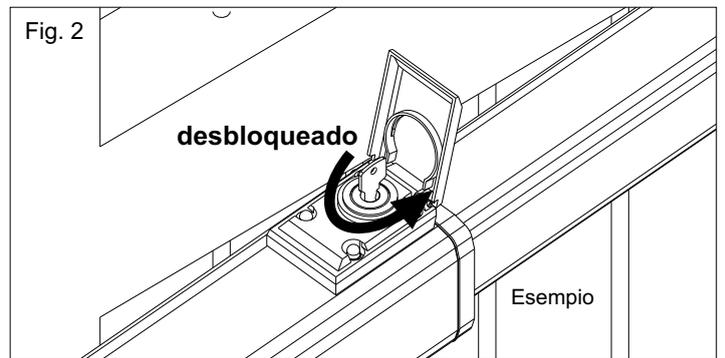
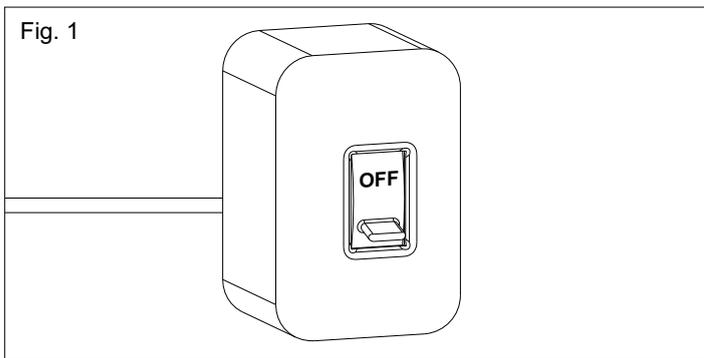
AUTOAPRENDIMIENTO DE LOS TIEMPOS DE TRABAJO

1 FASE1: (nota: sobre cancela a batiente de doble hoja no se deben puentear los finales de carrera)

Efectuar todas las conexiones y puentear eventuales contactos normalmente cerrados no utilizados. Si se está utilizando un motoreductor dotado de dispositivo antiplastamiento mecánico/hidráulico, colocar la cupla de marcha (trimmer Rv1) al valor máximo, y efectuar la regulación de la cupla del motor utilizando las apropiadas valvulas by pass o tornillos de regulación fricción presentes en los actuadores. En caso contrario regular la cupla al máximo **SÓLO** en fase de autoaprendimiento, colocando sucesivamente la cupla adecuada al respeto de las normas vigentes. **ATENCIÓN: Tal procedura es potencialmente peligrosa y debe ser efectuada solo por personal especializado y en condiciones de seguridad.**

2 FASE2:

Después de haber quitado la alimentación a la instalación, desbloquear la cancela y posicionarla en mitad de la carrera. Reestablecer el bloqueo.



Nota: activación del encoder

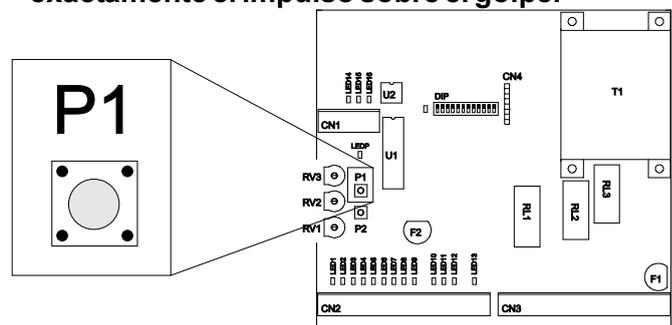
Si está el safety gate (encoder1 y encoder2) en ambos los motores, llevar en ON el dip 8 antes de hacer la programación.

Si en cambio los dispositivos son instalados, pero se quiere excluir el funcionamiento, sin repetir el procedimiento de autoaprendizaje, llevar el dip 8 en off.

Nota: Si el safety gate está instalado dar exactamente el impulso sobre el golpe.

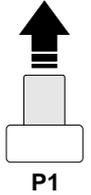
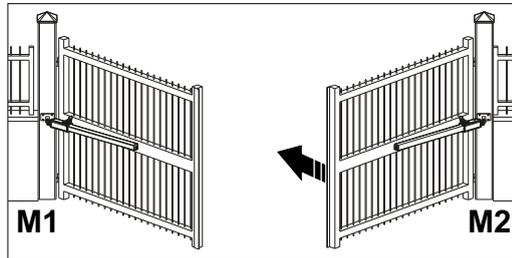
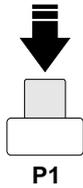
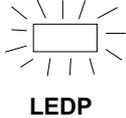
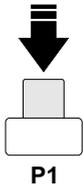
- Apretar y tener apretado P1 hasta que el ledP no se encienda y parta el motor 2 en cierre. Volver a dejar el P1.

Nota: Si memorizado un radiocomando es posible hacer el autoaprendizaje a través del start del radiocomando



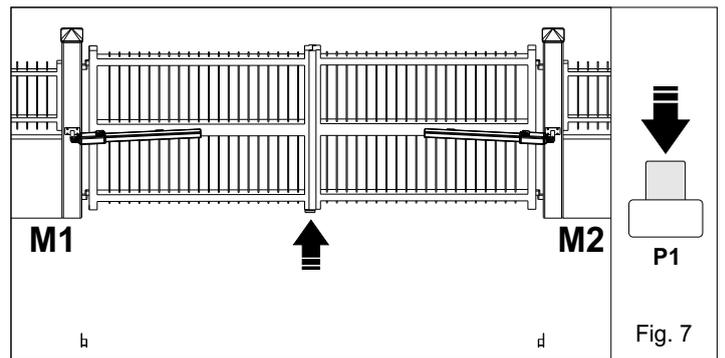
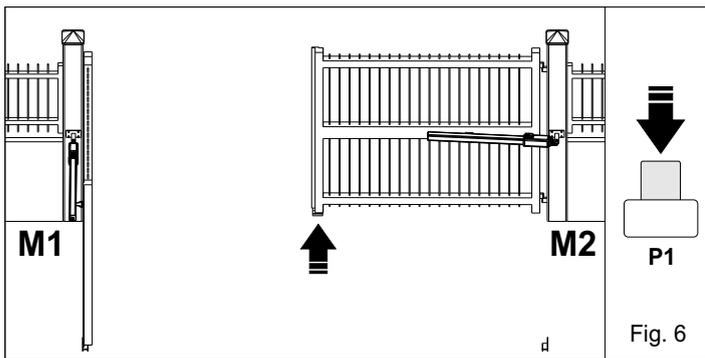


AUTOAPRENDIMIENTO DE LOS TIEMPOS DE TRABAJO



- * Si el motor va en apertura, quitar la alimentación y invertir las fases. Repetir el procedimiento de programación de la fase 2.

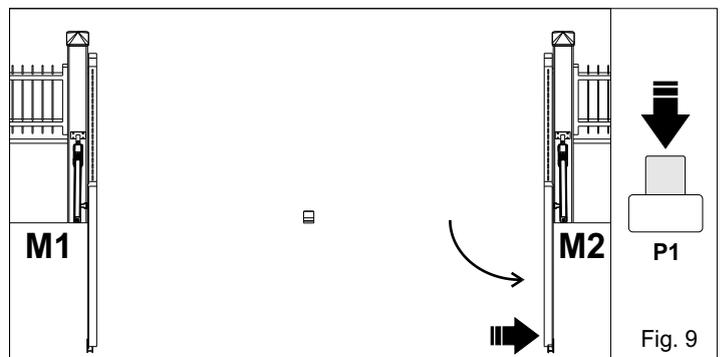
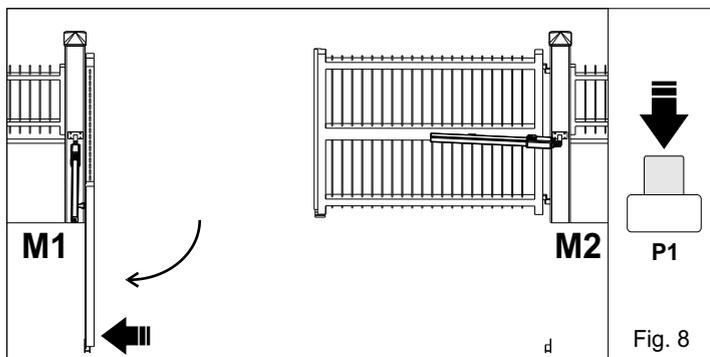
3 FASE 3 alcanzado el golpe en cierre, oprimir de nuevo P1 (Fig. 6). Automáticamente M1 iniciará un ciclo de cierre. Cuando también M1 alcance el golpe mecánico de cierre, apretar de nuevo P1 (Fig. 7). No efectuar esa operación si los finales de carrera son presentes.



A este punto M1 irá automáticamente en apertura.

Alcanzando el punto en donde se desea fijar el retardo de anta, apretar de nuevo P1. (El anta se parará por un segundo, confirmando la memorización del comando, para luego volver a arrancar) **TAL PROCEDIMIENTO NO VA EFECTUADO SI EL DIP 4 ESTÁ EN ON, O BIEN SI QUIERE EXCLUIR EL RETARDO DE ANTA.**

Alcanzado el retardo de anta en apertura oprimir de nuevo P1, no efectuar esa operación si los finales de carrera son presentes, automáticamente M2 irá en apertura (Fig. 8). También el motor M2 iniciará un ciclo de apertura. Cuando este alcance el golpe mecánico en apertura, apretar de nuevo P1 (Fig. 9), no efectuar esa operación si los finales de carrera son presentes.

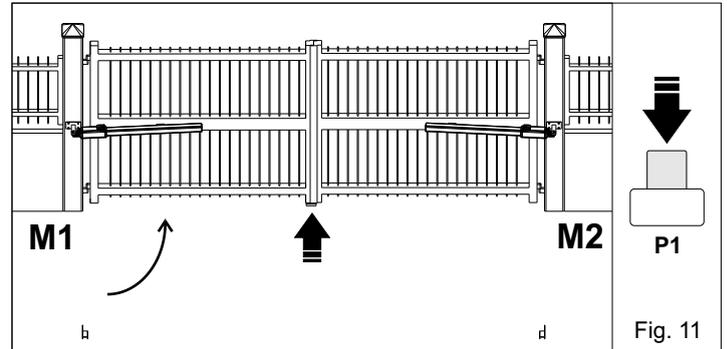
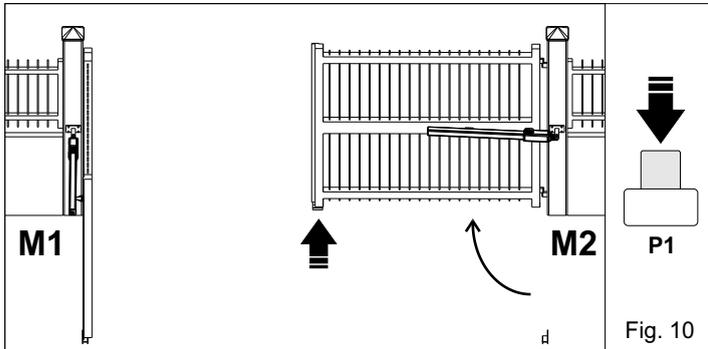


Automáticamente M2 vuelve arrancar en cierre.

Alcanzado el punto en donde se desea fijar el retardo de anta en cierre, apretar de nuevo P1. El anta se parará por un segundo, confirmando la memorización del comando, -para luego volver arrancar en cierre) **TAL PROCEDIMIENTO NO VA EFECTUADO SI EL DIP 4 ESTÁ EN ON, O TAMBIÉN SI SE QUIERE EXCLUIR EL RETARDO DE ANTA**



AUTOAPRENDIMIENTO DE LOS TIEMPOS DE TRABAJO



Cuando el motor M2 ha alcanzado el golpe mecánico de cierre, oprimir de nuevo P1 (Fig. 10), no efectuar esa operación si los finales de carrera son presentes. A este punto M1 empezará su ciclo de cierre. Cuando M1 también ha alcanzado el golpe mecánico de cierre oprimir de nuevo P1 (Fig. 11), no efectuar esa operación si los finales de carrera son presentes. A este punto la programación está terminada. Dar un comando de start para verificar el correcto aprendizaje de los tiempos, de otro modo si se ha cometido algún error de programación, repetir el procedimiento.

4 FASE 4

En caso de utilizo con motoreductor desprovisto de dispositivo mecánico/hidráulico de limitación de la cupla motriz, regular el Trimmer Rv1 en valores que garanticen la seguridad antiplastamiento en el respeto de las normativas vigentes. Si después de haber regulado la cupla de marcha, el tiempo de trabajo resultase insuficiente, repetir el procedimiento de programación. Si está habilitada la frenada, regular el punto de inicio, a través del trimmer Rv2.

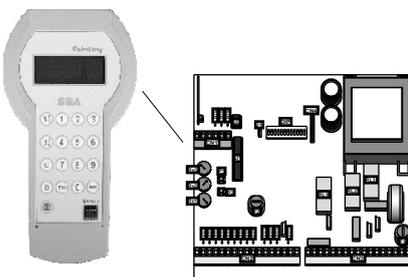
FUNCIONAMIENTO DE LA CENTRAL GATE2 PARA UN SIMPLE MOTOR

Es posible utilizar la central GATE2 para mover una singular anta abatible (sin final de carrera). Para predisponer la tarjeta a la programación de tal modalidad de funcionamiento es suficiente PUENTEAR los contactos final de carrera del motor M1 (Motor conectado) y excluir el retardo de anta (dip 4 en ON). Apretar y tener apretado P1 hasta que se ponga en marcha el motor en cierre, en golpe de cierre apretar de nuevo P1, y el motor irá en apertura. Apretar de nuevo P1. (Alcanzado el golpe de apertura). A este punto el motor iniciará un ciclo de cierre, alcanzado el golpe en cierre apretar P1 y la programación ha sido terminada.

FUNCIONAMIENTO DE TARJETA GATE 2 PARA UN DOBLE CORREDERO

Es posible utilizar la tarjeta GATE2 para automatizar un doble corredero sin fin de carrera. Para predisponer la tarjeta a esta modalidad de funcionamiento es suficiente conectar los contactos fin de carrera de los motores M1 y M2 y excluir el retardo de hoja (Dip4 en On). Pulsar y tener pulsado P1 hasta la partida del motor en cierre, a este punto la automatización sigue independientemente el autoaprendimiento de los tiempos.

FUNCIONES DEL PALM:



Gestión tarjetas GATE 1-GATE 2

- Visualización y modif. de los siguientes parametros:
- Tiempos de trabajo
- Tiempos de retardo de anta
- Tiempo de apertura peatonal
- Colocacion de numero de ciclos de manutención.
- Sensibilidad antiplastamiento safety gate
- PhotoStop
- PhotoClose
- PushOpen (excluye el PushOver en fase de apertura)



PROGRAMACIÓN DE LOS TRANSMISORES

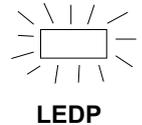
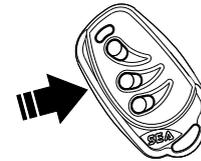
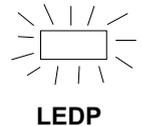
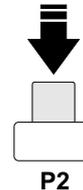
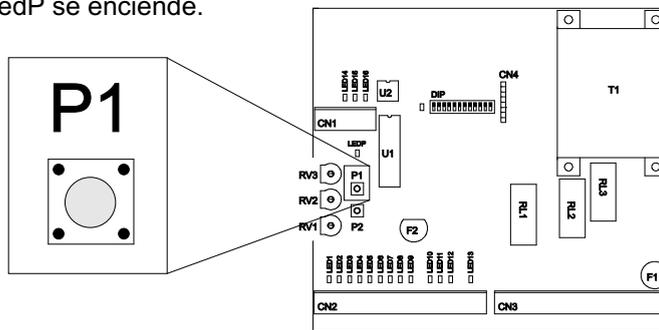
⚠ ATENCIÓN: La ficha de estándar sólo aceptará radiocomandos **ROLLING COLAS** (Coccinella Roll y Smart Roll), asociados al RF ROLL (433 Mhz Cod. 23120470, 868 Mhz Cod. 23120480). Para poder programar radiocomandos **NO ROLLING CODE** (Smart Dual, Coccinella Dip y Copy y Head) es necesario reemplazar el microprocesador con la adecuada caja, Cod. 23120419, y insertar sobre la central el módulo RF (433 Mhz Cod.23120420, 868 Mhz Cod. 23120425).
Nota: Las receptoras RF ROLL será manejables a través del software gestional SP40, Cod. 23105295, y programables con el sistema OPEN, Cod. 23105290.

CONEXIÓN MÓDULO RADIO

Insertar el módulo receptor RF o RF ROLL en el conector CMR. Si se utiliza el Kit 23120421 es necesario que se reemplace también el microprocesador en la central electrónica. (El kit es ya equipado con este microprocesador).

PROGRAMACIÓN DE UN COMANDO DE START EN EL TRANSMISOR

Apretar P2 (PCode) el ledP se enciende.



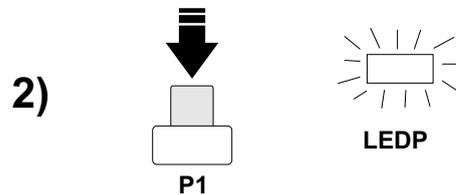
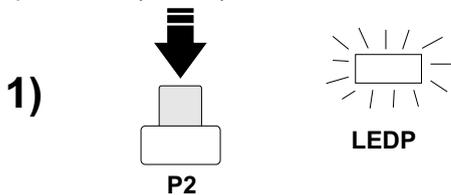
Escoger el botón del radiocomando al que se quiere asociar el start y apretarlo. El led efectuará dos relampagueos largos confirmando la memorización del código y quedará encendido' a la espera de otros códigos por 10 segundos, si ningún otro código viene insertado, el led se apaga.

Si no viene memorizado ningún código automáticamente el led se apaga y necesita repetir la programación.

ATENCIÓN: Si un código ya esta en memoria en el momento en que se reintenta reprogramarlo, viene cancelado. Tal operación es señalada por 4 relampagueos en el ledP.

PROGRAMACIÓN DE UN START PEATONAL

- 1) Apretar P2, el ledP si enciende.
- 2) Apretar P1 (PTime). LEDP iniciará a relampaguear velozmente



Escoger el botón del radiocomando al cual se quiere asociar el start peatonal y enviar un impulso. El led efectuará dos relampagueos confirmando la memorización del radiocomando y queda encendido por 10 segundos a la espera de otros codigos a memorizar, si dentro de los 10 segundos no llega ningun codigo el led se apaga.



ATENCIÓN: Si se intenta memorizar un código ya 'existente, el código viene cancelado. Tal operación es señalada por 4 relampagueos del ledP

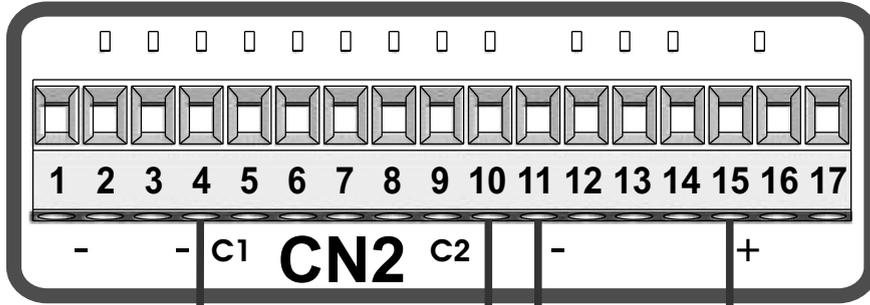
CANCELACIÓN DE TODOS LOS RADIOCOMANDOS

Apretar y tener apretado el botón Pcode, a este punto el ledP iniciará una secuencia de relampagueos. Esperar que el ledP deje de relampaguear y volver a dejar Pcode. A este punto el ledP relampaguera 6 veces para indicar la cancelación.



CONEXIONES DE LA ESPIRA MAGNETICA

ESTE ESQUEMA INDICA COMO CONECTAR EVENTUALES ESPIRAS MAGNETICAS.



C1 = CONTACTO ABIERTO
C2 = CONTACTO CERRADO
15 = 24 V
11 = 0 V

Espira de seguridad en salida

Esquema de conexión lector de la espira 1

10 = Contacto fotocélula (n.c.)
11 = Común fotocélula

Espira de seguridad

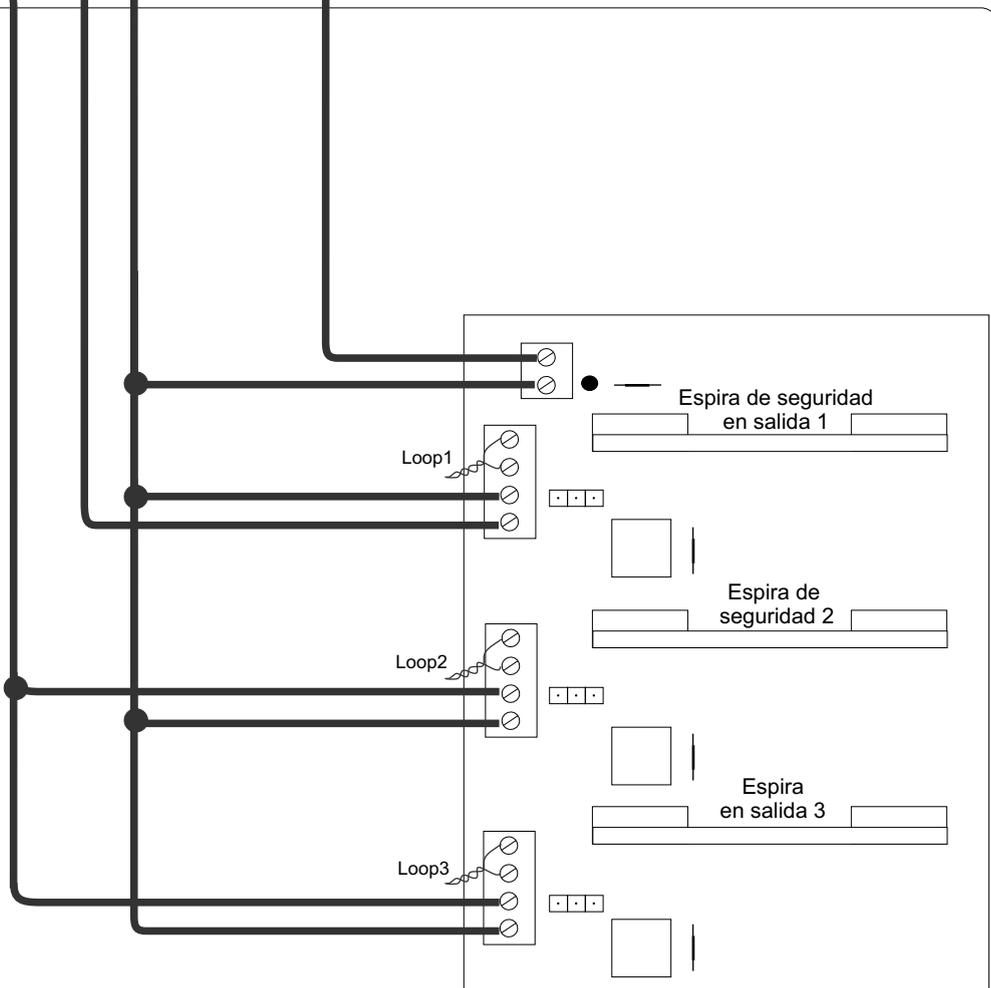
Esquema de conexión lector de la espira 2

4 = Contacto start (n.o.)
11 = Común

Espira en salida

Esquema de conexión lector de la espira

4 = Contacto start (n.o.)
11 = Común





RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Advertencias

Asegurarse que los Led de los contactos n.c. estén encendidos

Asegurarse que todos los contactos n.c. estén puenteados

Problema ocurrido	Causa posible	Soluciones
El motor no responde a ningún mando de start	A) Contacto cerrado no puenteado B) Receptor no funcionando C) Fusible roto D) Ingreso Aux regulado en n.c.	A) Comprobar que todos los n.c. esten puenteados B) Comprobar la conexión C) Verificar el fusible (y remplazarlo) D) Comprobar el estado de los dip 3
El motor está encendido pero la puerta queda parada	A) El motor está desbloqueado B) Par no regulado sino válvulas by pass no reguladas C) Hay un obstáculo en el motor sino un fin de carrera está ocupado	A) Bloquear el motor B) Regular el par mediante el trimmer Rv1 o bien mediante el motor con las válvulas by pass C) Remover el obstáculo
La puerta no esegue la apertura total y/o el cierre de la hoja	A) Los fines de carreras son regulados mal B) Programación incorrecta C) La puerta se detiene por un obstáculo	A) Regular los fines de carrera B) Repetir la programación C) Remover el obstáculo
La puerta se abre pero no se cierra	A) Los contacto de la fotocélula son abiertos B) El contacto aux está regulado como n.c. y está abierto	A) Averiguar que el contacto n.c. esté cerrado o si el led 8 y 9 sean encendidos. B) Regular el contacto auxiliar como n.o. o bien verificar la regulación del dip 3
La puerta no efectua el cierre automático	A) El cierre no está activado B) El tiempo de interrupción es demasiado largo	A) Poner el dip switch 6 en ON B) Regular el tiempo de interrupción, Rv3

Página para instalador y usuario final

ADVERTENCIAS

La instalación eléctrica y la lógica de funcionamiento deben estar de acuerdo con la normativa vigente. Preveer en cada caso un interruptor diferencial puesto al inicio de la instalación eléctrica de la automatización de 16A y umbral de intervención de 0,030A. Tener separados los cables de potencia (motores, alimentaciones) de los de mando (pulsadores, fotocélulas, receptores radio ecc.). Para evitar interferencias es preferible preveer y utilizar por lo menos dos vainas separadas.

REPUESTOS

Los pedidos de repuestos tienen que ser enviados a : **SEA S.r.l Zona Ind.le S.Atto, 64020 Teramo, Italia**

SEGURIDAD Y COMPATIBILIDAD CON EL AMBIENTE

Es importante no dispersar en el ambiente los materiales del embalaje del producto y/o los circuitos



ELIMINACIÓN CORRECTA DE ESTE PRODUCTO (material electrónico de descarte)

Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistema de recogida selectiva de residuos

La presencia de esta marca en el producto o en el material informativo que lo acompaña, indica que al finalizar su vida útil no deberá eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe este producto de otros tipos de residuo y reciclelo correctamente para promover la reutilización sostenible de recursos materiales. Los usuarios particulares pueden ponerse en contacto con el revendedor donde adquirieron el producto o bien con las autoridades locales pertinentes, para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje seguro y ecológico.

ALMACENAMIENTO

TEMPERADURAS DE ALMACENAMIENTO			
T _{min}	T _{Max}	Humedad min.	Humedad max.
- 40°C	+ 85°C	5% no condensable	90% No condensable

El manejo del producto tiene que ser efectuado con medios idóneos.

LIMITES DE GARANTÍA

Por la garantía se vean las Condiciones de venta indicadas en el catálogo oficial SEA.

La S.E.A se reserva el derecho de aportar modificaciones y variaciones que fueran oportunas a sus productos y/o al presente manual sin obligación alguna de aviso previo.